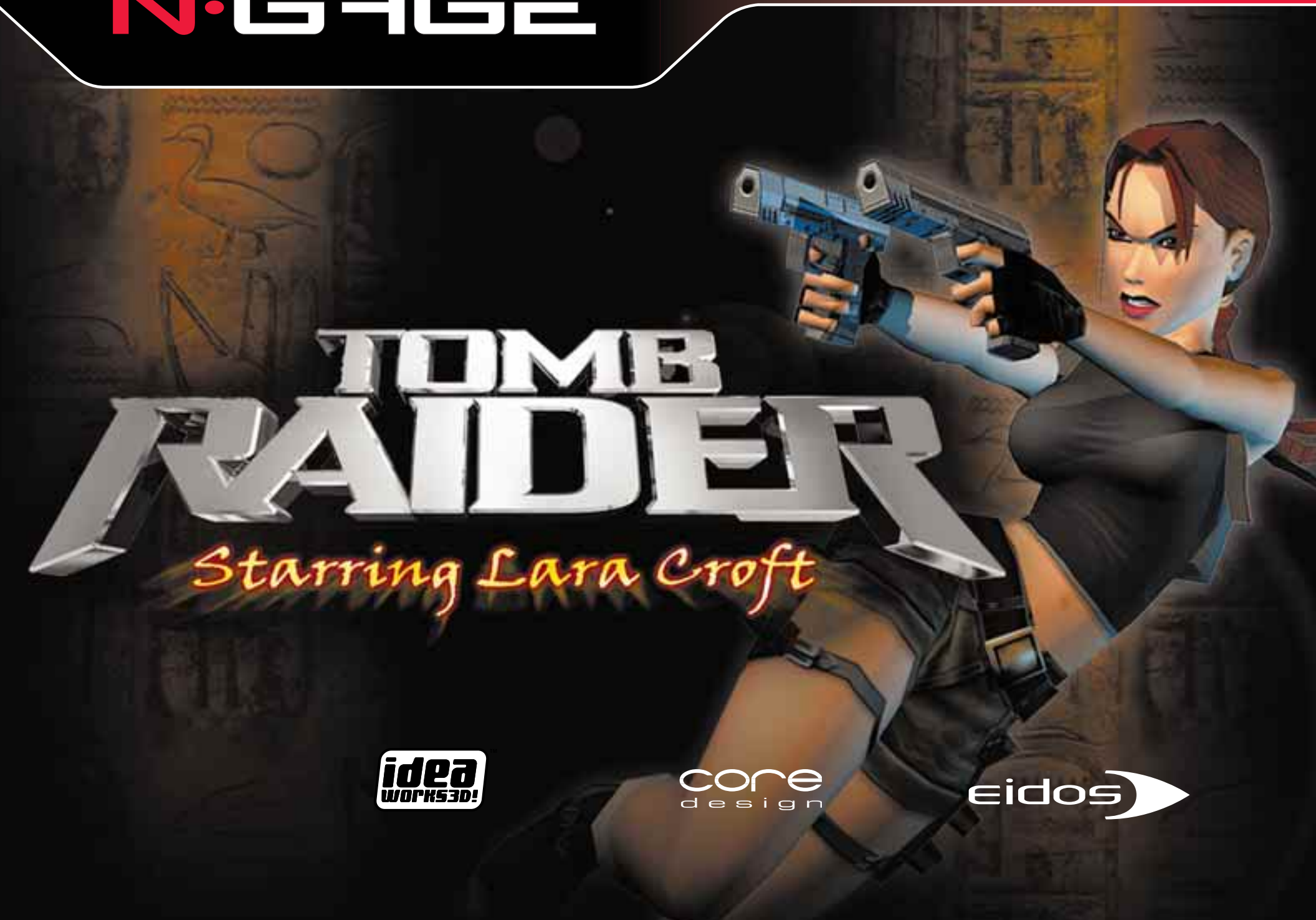
N-GAGE


TOMB RAIDER
Starring Lara Croft
idea works3D!
core design
eidos

TOMB RAIDER : GUIDE POUR SERVICES EN LIGNE

Tomb Raider et la N-Gage™ Arena

Tomb Raider pour la console de jeu N-Gage propose des fonctionalités en mode multijoueur et en communauté parmis les plus avancées des jeux mobiles. C'est aussi le premier jeu de la célèbre série Tomb Raider à offrir des options de compétitions en ligne et en mode multijoueur. Grâce à la communauté N-Gage de joueurs en ligne, la N-Gage Arena, Tomb Raider bénéficie d'une fonctionalité unique sans fil. Pour en savoir davantage sur tout ce que l'Arena peut vous offrir, veuillez consulter http://www.n-gage.com et sélectionnez la section N-Gage Arena.

Attention: Pour accéder aux fonctionalités en ligne de Tomb Raider, vous devez avoir un abonnement GPRS avec votre opérateur mobile, et votre console de jeu N-Gage doit être configurée pour pouvoir accèder aux services de données sans fil. Pour en savoir plus sur ce sujet, veuillez consulter votre guide d'utilisateur pour la console de jeu N-Gage.

Utilisation des données sans fil

Les fonctionalités en ligne de Tomb Raider pour la console de jeu N-Gage opèrent via le téléchargement GPRS des données sans fil. Les fonctionalités du jeu ont été spécifiquement conçues pour garder la quantité de données téléchargées au minimum. Ceci permet de naviguer en ligne le plus rapidement possible, tout en gardant les frais au plus bas. Les frais d'utilisation pour les services sans fil varient entre les différents opérateurs. Veuillez consulter votre opérateur mobile pour de l'information concernant leurs frais.

LES FONCTIONALITÉS EN LIGNE DE TOMB RAIDER POUR CONSOLE DE JEU N-GAGE

Course Fantôme

Découvrez vos compétences en tant que joueur Tomb Raider en faisant concurrence avec d'autres joueurs console de jeu N-Gage autour de parcours intenses et exigeants, conçus pour tester Lara à sa limite de vitesse, d'agilité et de stratégie.

Guide de stratégie

Quand vous êtes bloqué face à des mystères cachés ou des puzzles trop compliqués, téléchargez les vidéos clips disponibles dans le guide officiel de stratégie Tomb Raider. Ceux-ci offrent des trucs et astuces qui vous aideront à vous en sortir.

Clips des joueurs

Prenez la place du réalisateur et créez votre propre film de Lara en action, puis téléchargez-le sur la N-Gage Arena pour que le reste du monde puisse admirer votre œuvre.

Les fonctions de contrôles en ligne de Tomb Raider pour console de jeu N-Gage

ACCÈS À LA N-GAGE ARENA

Ouverture de session

Sélectionnez l'option «N-Gage Arena» du menu principal. Le navigateur de services en ligne démarrera et commencera automatiquement le processus d'ouverture de session de la N-Gage Arena. Un menu apparaîtra vous permettant de choisir votre point d'accès GPRS (veuillez consulter votre guide d'utilisateur pour plus d'informations sur les points d'accès). Vous pouvez quitter le navigateur de services en ligne à n'importe quel moment en appuyant sur la touche « 7 » du pavé numérique de la console de jeu N-Gage.

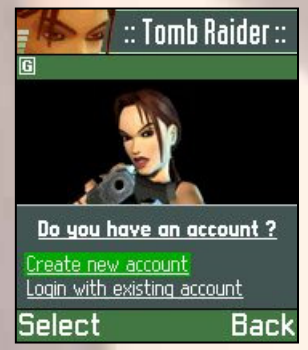
ATTENTION: FORCE DE SIGNAL GPRS

Pour accéder à la N-Gage Arena, vous aurez besoin d'une force de signal GPRS suffisante. Le « G » blanc et l'indicateur de la force de signal, situés dans le coin supérieur gauche du navigateur de services en ligne, indiquent la force courante de votre signal GPRS. Les fonctionalités en ligne de Tomb Raider pour console de jeu N-Gage ont été spécifiquement développées pour bien fonctionner dans des conditions de réseau défavorables. Cependant, la navigation en ligne fonctionne le mieux lorsque la force du signal GPRS est à son maximum (l'indicateur affiche 6 barres). Tout comme la réception vocale des téléphones sans fil, la force de signal GPRS varie selon votre emplacement physique. Veuillez vérifier avec votre opérateur mobile pour plus de détails sur leur couverture GPRS.

Lorsque votre console de jeu N-Gage connecte pour la première fois au réseau Tomb Raider, on vous demandera un nom d'utilisateur. S'il y a des mises à jour, une boîte de dialogue apparaîtra pour vous en informer et vous indiquer l'espace requise sur le disque dur pour les télécharger. Une fois que vous avez terminé le téléchargement des mises à jour, le système vous demandera de redémarrer. Sélectionnez « OK ». Lorsque le jeu redémarre, sélectionnez l'option N-Gage Arena du menu principal et continuez comme avant.

ATTENTION: SI VOTRE JEU NE FONCTIONNE PAS PROPREMENT APRÈS AVOIR TÉLÉCHARGÉ LES MISES A JOUR, ABANDONNEZ ET REDÉMARREZ. LORSQUE LE JEU REDÉMARRE, SÉLECTIONNEZ « OPTIONS » DU MENU PRINCIPAL, PUIS SÉLECTIONNEZ « SUPPRIMEZ FICHIERS ENREGISTRÉS ». APRÈS LE MESSAGE-GUIDE, CLIQUEZ « OK ». UNE FOIS QUE TOUS LES FICHIERS ONT ÉTÉ SUPPRIMÉS, VOUS POUVEZ RETOURNER A LA N-GAGE ARENA VIA LE MENU PRINCIPAL ET TÉLÉCHARGER DE NOUVEAU LES MISES A JOUR.

Une boîte de dialogue apparaîtra et vous demandera si vous avez déjà un compte. Sélectionnez l'option « créer un nouveau compte» en utilisant les touches de la console de jeu N-Gage.



Un écran apparaît où vous pouvez créer un nouveau compte. Entrez d'abord votre nom d'utilisateur et puis votre mot de passe. Il y a aussi un champ où vous pouvez taper une réponse à une question personnelle qui permettra à l'équipe de N-Gage.com de vous identifier, au cas où vous ne vous souveniez plus de votre nom d'utilisateur ou de votre mot de passe.

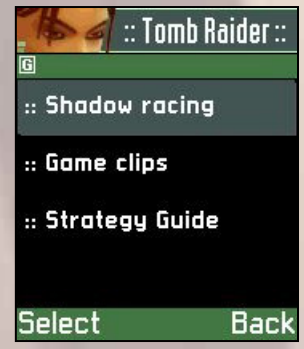
Pour pouvoir utiliser le service de la N-Gage Arena, il faut avoir lu et accepté les termes et conditions du contrat de licence de l'utilisateur qui se trouve à la page : http://www.n-gage.com. Lorsque que vous avez lu et accepté les termes du contrat, sélectionnez l'option « J'accepte » pour signaler votre accord. Finalement, sélectionnez l'option « créer » pour créer un nouveau compte dans la N-Gage Arena en utilisant les détails que vous avez fournis.

ATTENTION : IL EST TRÈS IMPORTANT QUE VOUS VOUS SOUVENIEZ DE VOTRE NOM D'UTILISATEUR ET DE VOTRE MOT DE PASSE. CEUX-CI SONT REQUIS POUR ACCÉDER AUX JEUX DE LA N-GAGE ARENA. IL EST FORTEMENT RECOMMANDÉ DE GARDEZ VOTRE NOM D'UTILISATEUR EN LIEU SûR AU CAS OÙ CES DONNÉES SOIENT SUPPRIMÉES ACCIDENTELLEMENT DE VOTRE CONSOLE DE JEU N-GAGE

Dès que vous avez terminé la procédure susmentionnée, vous pouvez accéder aux jeux de la N-Gage Arena de Tomb Raider.

Menu principal

Une fois connecté, vous verrez la liste des fonctionalités disponibles: Course Fantôme, Guide de stratégie et Clips des joueurs. Sélectionnez l'option désirée.



Course Fantôme

ATTENTION: Course Fantôme vise à tester Lara à sa limite de vitesse et d'agilité. Il est fortement recommandé pour les novices à Tomb Raider de se familiariser avec les contrôles de Lara en commençant par le mode monojoueur.

L'option « Course Fantôme » vous enverra au parcours en ligne en mode multijoueur de Tomb Raider. Le but du jeu est de battre le temps enregistré par les autres joueurs autour du parcours, gagner des points, et améliorer votre classement au sein de la ligue pour démontrer que vous êtes le meilleur. De nouveaux parcours sont créés chaque semaine et il y aura toujours un nouveau défi à relever. Pour connaître le concept derrière Course Fantôme et comment ce jeu diffère des jeux en temps réel, consultez la section « Qu'est ce que c'est Course Fantôme?» ci-dessous.

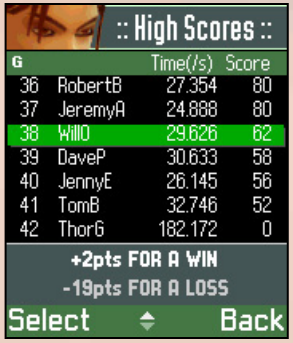
Quand vous accédez à la section Course Fantôme, vous reçevrez un message d'accueil du serveur de la N-Gage Arena. Le message vous fournira de l'information sur le parcours actuel et sur le classement des joueurs. Il est recommandé de lire attentivement les messages d'accueil, car ceux-ci peuvent contenir de l'information précieuse sur de nouvelles fonctionalités, ainsi que sur les mises à jour qui sont ajoutées à la compétition.

Vous pouvez également échanger des messages avec d'autres joueurs dans la ligue. Le nombre échangé est affiché sur la partie supérieure droite de la barre de menu des messages. Vous pouvez faire défiler vos messages rapidement en utilisant les contrôles de la console de jeu N-Gage. Apprenez plus sur les messages dans la section « Taquiner l'adversaire» ci-dessous.

Vous pouvez sélectionner l'option « Ligue » (partie droite inférieure) à n'importe quel moment pour accéder à la ligue des meilleurs scores.

Ligue des Meilleurs Scores

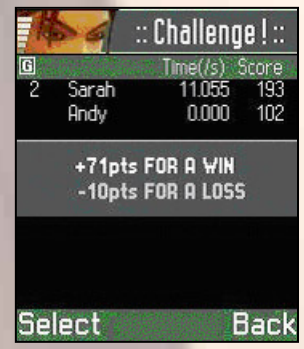
La ligue des meilleurs scores vous permet de voir le classement actuel des autres joueurs de votre ligue. Les ligues sont divisées en groupes d'environ 100 joueurs qui se battent pour le meilleur score. Le gagnant est le joueur qui arrive en tête du classement le premier. Les ligues et les parcours durent environ une semaine. Après une semaine, de nouvelles ligues sont formées et de nouveaux parcours sont créés. Surveillez les messages d'acceuil ! pour connaître la durée des ligues et des parcours en cours.



En passant à travers le tableau d'affichage de la ligue, vous pouvez surveiller les temps et les scores enregistrés par vos adversaires, ainsi que les points qui sont en jeu lorsque vous jouez contre eux. Selon leurs classements dans la ligue comparé au vôtre, certaines conquêtes sont plus attrayantes que d'autres. Battre un joueur au classement inférieur que le vôtre vaut moins de points que battre un joueur au classement supérieur. De même, perdre face à un joueur avec un classement inférieur vous côutera plus de points qu'une défaite face à un joueur qui est mieux classé que vous.

Atteindre la tête du classement est un défi très stratégique qui exige non seulement de bonnes aptitudes de course, mais aussi un bon sens de jugement des risques impliqués versus les récompenses. Le joueur au temps le plus rapide n'est pas nécessairement celui qui sera le premier au classement. Pour gagner il faut également beaucoup d'astuce et de persévérance.

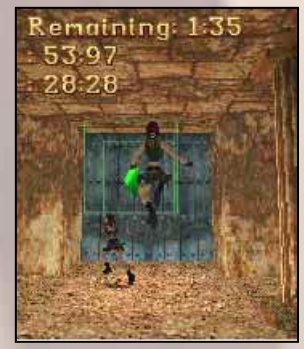
Choisissez votre stratégie sagement: vous pouvez renverser le meneur par des moyens beacoup plus astucieux que de simplement battre le temps le plus rapide. Surveillez les points disponibles pour chaque défi, ainsi que le temps actuel enregistré par votre adversaire. Les bons choix vous feront progresser rapidement au classement, mais restez perspicace ! Ce n'est pas facile de maintenir la tête du classement.



Lorsque vous avez choisi votre adversaire, un écran apparaîtra où vous pouvez confirmer les détails de la compétition, le temps à battre, ainsi que le nombre de points en jeu. Appuyez sur « Sélectionnez » pour télécharger la performance enregistrée de votre adversaire et soyez prêt à commencer.

Le Parcours Crystal

Le système vous enverra au menu principal où votre parcours sera téléchargé. La course commence après le compte à rebours de « 3-2-1-Partez !»



Le but de la course est de courir le plus rapidement possible à travers les postes de crystal verts, qui définissent le parcours, et d'essayer de vaincre votre adversaire « Lara Fantôme ». Au cas où vous vous perdriez ou vous vous sentiriez

désorienté, vous pouvez utiliser la ligne verte transparente, qui relie Lara au prochain poste, pour vous guider. Après chaque poste, le temps enregistré par vous et votre adversaire apparaît à l'écran. De cette façon, vous pouvez être au courant des millisecondes qui vous séparent.

Si vous faîtes une erreur fatale durant la course ou vous pensez avoir trouvé un moyen plus rapide autour du parcours (voir les astuces ci-dessous), vous pouvez recommencer la course à n'importe quel moment en appuyant sur la touche « # » du pavé numérique de la console de jeu N-Gage. Vous avez environ un total de 10 minutes, durant lesquelles vous pouvez faire plusieurs tentatives pour essayer de battre votre adversaire. Le temps qui vous reste pour le défi apparaît en haut de l'écran.

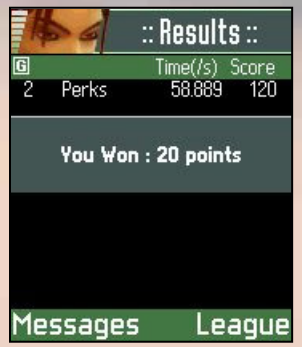
Le Parcours Crystal: Trucs et astuces

i) Explorez les différents mouvements de Lara pour gagner le dessus. Par exemple, vous découvrirez qu'au moment opportun, un culbute fait à l'envers pour avancer est une façon plus rapide pour changer de direction que de faire un large cercle pour tourner. Savoir choisir le bon mouvement au bon moment fait souvent la différence entre une victoire et une défaite.

ii) Il est possible de sauter un poste et d'aller directement au suivant. Cela toutefois vous coûtera une pénalité de temps au prochain poste. Pensez stratégiquement. Cette stratégie peut être payante des fois et peut vous coûter des points d'autres fois. Soyez astucieux pour calculer la façon la plus rapide autour du parcours et garder vos adversaires derrière vous.

iii) Apprenez des vétérans ! Téléchargez une course fantôme au temps meilleur que le vôtre, et observez attentivement le jeu. Souvent, vous pourrez repêcher quelques trucs qui pourront améliorer votre classement en un temps record.

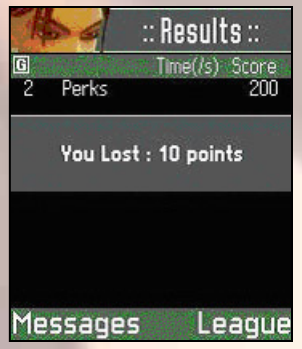
Télécharger vos résultats de course



Si vous parvenez à battre votre adversaire au poste de crystal rouge final dans le délai imparti, vous pourrez télécharger votre performance à la N-Gage Arena, ramasser vos précieux points et progresser au classement de la ligue.

Si vous ne réussissez pas à télécharger votre performance dans les 15 minutes qui suivent, vos points seront automatiquement déduits de votre score, votre classement chutera et votre adversaire sera informé de votre échec. (Des points sont aussi déduits lorsque vous abandonnez une course en progrès, indépendamment du fait que si vous téléchargez ou pas après le jeu).

A la fin de chaque course, vos résultats sont téléchargés à la N-Gage Arena. Si vous avez atteint un nouveau record personnel, votre performance sera la « Course Fantôme » que tous les autres joueurs devront défier. Les joueurs sur La Liste des Meilleurs Scores sont toujours representés par leur meilleure performance.

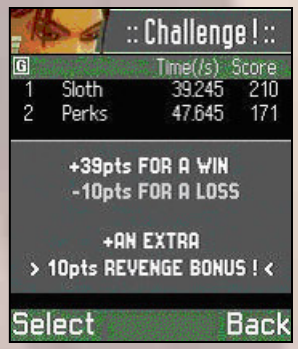


Taquiner l'adversaire

Lorsque vous gagnez, vous aurez l'opportunité d'envoyer un message au joueur que vous venez de battre. Soyez prévenu ! Ceci peut être le début d'un match rancunier! Votre raillerie apparaîtra sur l'écran de votre adversaire, lorsque celui-ci prendra ses messages en accédant à la section « Course Fantôme » .

Lorsque vous recevez une raillerie d'un joueur qui vient de vous battre, vous pouvez instantanément invoquer un match revanche en sélectionnnant la touche « Revanche » qui apparaît au bas du message.

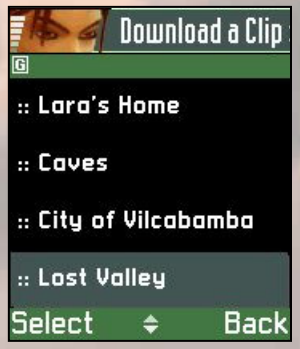
Celle-ci vous enverra directement à l'écran où vous serez prêt à exiger votre revanche. Si vous gagnez, vous recevrez des « points de revanche bonus» qui vous feront savourer davantage votre victoire. Ce sera alors à votre tour de taquiner votre adversaire. Vous pouvez suivre le déroulement des événements et les différents défis lancés en faisant défiler les messages qui sont enregistrés en fil (tout comme dans les courriers électroniques).



Astuce : Il est important de se rappeler que les matches de revanche impliquent plus de points que les défis reguliers de la ligue. Assurez-vous de garder l'œil sur vos messages pour voir s'il vous reste des « points bonus de revanche » à ramasser. Une bonne façon d'améliorer votre classement au sein de la ligue sans risquer de perdre de précieux points contre de meilleurs joueurs, est de ramasser des points bonus de revanche contre des adversaires au niveau médiocre.

Guide Stratégique

Bloqué à un certain niveau? Vous commencez à manquer des points de survie? Vous avez du mal à trouver la dernière clé? Ne paniquez pas! La section Guide Stratégique vous permet de télécharger et de regarder des clips révélant les astuces du jeu. En utilisant le Guide Stratégique en ligne vous saurez comment trouver des endroits secrets, des points de survie et des objets pour chaque niveau du jeu. Tout cela a été créé par l'équipe d'experts élites de Tomb Raider.



ATTENTION SPOILERS! Le but du Guide Stratégique en ligne de Tomb Raider est de vous offrir une expérience de jeu agréable. Nous vous conseillons de l'utiliser sagement lorsque vous êtes bloqué ou lorsque vous avez complété un puzzle et vous désirez comparer votre solution à celle de la version officielle du Guide Stratégique.

Télécharger un clip

Sélectionnez la section "Guide Stratégique". Vous pouvez naviguer à travers les clips par niveau de jeu ou par catégorie. Chaque clip contient une brève description pour vous aider à choisir celui qui vous convient le mieux. Dès que vous avez fait votre choix, simplement sélectionnez le clip afin de le télécharger et le commencer. Vous pouvez repasser le clip en utilisant les contrôles du panneau magnétoscope en haut de l'écran. Utilisez les commandes du jeu de la console de jeu N-Gage pour sélectionner les fonctions individuelles du magnétoscope. Appuyez sur la touche « 5 » pour activer une fonction particulière. "Début I<", "<< Rembobiner", "Enregistrer O", "Arrêter ?", "Jouer >", "Au Ralenti I>", "Avancer >>", et "Fin >I" fonctionnent tout comme dans un magnétoscope régulier. Si vous appuyez sur la touche située dans le coin gauche au bas de l'écran en jouant un clip, vous pouvez quitter le jeu et retourner au Guide Stratégique en ligne.

Guide Stratégique à l'intérieur du jeu

En plus d'être disponible via le Navigateur de Services en ligne, les vidéo clips du Guide Stratégique sont aussi accessibles à l'intérieur du jeu, ce qui vous permet de recevoir de l'aide instantanément lorsque vous en aurez besoin. Lorsqu'un video clip du Guide Stratégique correspond à la section du jeu où vous vous trouvez, une petite icône video clip apparaît au bas de l'écran à gauche. Pour télécharger et regarder ce clip, il faut simplement appuyer sur la touche de sélection qui se trouve au même endroit. Celle-ci vous connectera automatiquement à la N-Gage Arena et vous dirigera vers le fichier corespondant dans le Guide Stratégique en ligne, où vous pourrez sélectionner et télécharger le clip. Une fois que vous aurez visionné le clip, appuyez sur la touche « # » du pavé numérique de la console de jeu N-Gage pour retourner au jeu. La touche de séléction en bas à droite de l'écran vous permet de retourner au Guide Stratégique en ligne où vous pouvez télécharger d'autres vidéo clips.

Clips des Joueurs

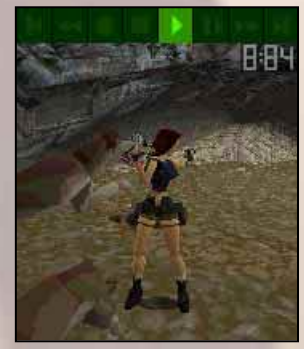
Voici votre chance pour démontrer vos abilités en tant que joueur Tomb Raider et voir aussi ce les autres sont capables de faire. « Clips des joueurs » sont des archives créées par les joueurs mettant en vedette leurs meilleurs moments.

Télécharger un Clip

Choisissez la section « Clips des joueurs ». Vous pouvez naviguer parmi les clips par le niveau du jeu ou par la description de la catégorie ex. Astuce, Secret, etc...La plupart des clips téléchargés ont une brève description ainsi que le surnom du joueur qui les a réalisés. Séléctionnez un clip pour le télécharger et le débuter. Tout comme dans les clips du Guide Stratégique, les « Clips des joueurs » fonctionnent de la même façon qu'un magnétoscope. Lorsque vous visionnez un clip, vous pouvez quitter le jeu et retourner aux archives des « Clips des Joueurs » en appuyant sur la touche de sélection dans le coin gauche au bas de l'écran.

Bon, vous pensez pouvoir faire mieux de ce que vous venez de voir?.....

Créer un Clip



Lorsque vous jouez en mode monojoueur de Tomb Raider, tout ce que vous faites est automatiquement enregistré, image par image, sur votre console de jeu N-Gage. Dès que vous pensez avoir accompli quelque chose de spécial dans le jeu et aimerez partager votre expérience avec le reste de la communauté Tomb Raider, appuyez simplement sur la touche « # » du pavé numérique. Vous verrez toutes les commandes requises pour créer et télécharger votre propre mini-film sur la N-Gage Arena. Il y a quatre simples étapes à suivre pour ajouter votre performance aux archives des « Clips des joueurs » de Tomb Raider :

JOUER, MODIFIER, CAMÉRA ET TÉLÉCHARGER :

1) JOUER...

Vous venez d'effectuer une manœuvre extraordinaire qui vaut la peine d'être visionnée par les autres joueurs Tomb Raider. Celle-ci peut être une belle solution d'un puzzle casse-tête, un secret que personne ne connaît, ou simplement des acrobaties impressionantes de Lara.

2) MODIFIER...

a) Appuyez sur la touche « # » du pavé numérique de la console de jeu N-Gage. Des commandes, comme dans celles d'un magnétoscope, apparaîtront en haut de l'écran.

b) Utilisez les contrôles de la consle de jeu N-Gage pour bouger le curseur à droite et à gauche et pour souligner les fonctions individuelles. Appuyez sur la touche « 5 » pour activer la fonction desirée.

c) "Début I<", "<< Rembobiner", "Enregistrer O", "Arrêter ?", "Jouer >", "Au Ralenti I>", "Avancer >>", et "Fin >I" fonctionnent tout comme dans un magnétoscope régulier.

d) Utilisez ces fonctions (sauf la fonction d'enregistrement) pour vous rendre à l'image où vous voulez que le clip débute et sélectionnez "Arrêter ?". Si vous avez sélectionné auparavant Début, Rembobiner, Avancer ou Fin, votre clip devrait être dejà arrêté.

e) Activez la fonction «he d'enregistrement commencera à clignoter et la séquence débutera. (Tous les contrôles sont accessibles durant l'enregistrement).

f) Quand vous arrivez àessayez de créer un clip de 10 secondes).

g) Quatre options apparaîtront. « Caméra » vous permet de personnaliser vos prises de vues. « Télécharger » vous permet d'afficher votre clip aux archives des Clips des Joueurs. « Aperçu » repasse le clip enregistré et « Quitter » vous permet d'abandonner l'enregistrement du clip et de retourner au jeu.

3) CAMÉRA...

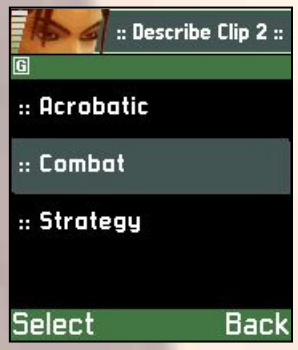
a) Sélectionnez l'option « Caméra ». La section enregistrée repassera.

b) En appuyant sur les contrôles de la console de jeu N-Gage durant le repassage d'un clip, vous pouvez ajouter vos propres prises de vue.

c) En gardant la touche « 7 » appuyée, vous gelez l'action tout en étant capable de manipuler la caméra. En utilisant cette fonction, vous pouvez facilement ajouter des effets où « le temps est gelé » à vos clips Tomb Raider. Essayer de garder la touche "7" appuyée lorsque Lara est en l'air et observez-la défier le temps et la gravité quand vous tournez la caméra autour d'elle.

d) Dès que vous terminez de repasser un clip, les quatre options apparaissent de nouveau. Sélectionnez cette fois-ci, l'option « Aperçu ». Si vous avez bien suivi les étapes précèdentes, le clip repassera avec vos propres prises de vue ajoutées.

4) TÉLÉCHARGER...



a) Si vous êtes satisfait de votre clip, sélectionnez l'option « Télécharger » pour l'ajouter aux archives des Clips des joueurs.

b) Trois écrans apparaîtront vous permettant de classer et de décrire votre clip. Il est important de bien le décrire et de le placer dans la bonne catégorie, afin que les archives des Clips des joueurs restent une ressource amusante et utile pour tout le monde. (Les clips placés dans une mauvaise catégorie seront supprimés).

c) Tous les clips d'essai doivent être mis dans le fichier « Clips d'Essai » pour éviter d'encombrer les archives principales.

d) Soyez créatif et utilisez votre imagination lorsque vous créez vos propres clips Tomb Raider. Les meilleurs clips seront ajoutés dans un fichier "Temple de la renommée », qui sera publié tous les mois dans la N-Gage Arena, avec les surnoms des joueurs qui les ont créés.

e) Le fichier « Solutions d'Or » est une catégorie spéciale réservée aux solutions les plus astucieuse des puzzles Tomb Raider. Si vous pensez avoir résolu un puzzle Tomb Raider d'une façon assez originale (qui n'apparaît pas dans le Guide Stratégique en ligne), téléchargez-la dans ce fichier. Si votre solution est à la hauteur, elle sera ajoutée au Guide Stratégique officiel de Tomb Raider. Celle-ci vous apportera une renomée internationale et vous aurez de quoi vous vanter.

FAQ:

C'est quoi la taille des fichiers vidéos Tomb Raider ? Est-ce que c'est très coûteux de les télécharger via un réseau sans fil ?

Les clips vidéos qui sont créés et téléchargés par Tomb Raider pour la console de jeu N-Gage, sont très compactes et compressés. Un clip typique d'environ 30 minutes d'enregistrement d'un jeu Tomb Raider fait bien moins de 1 Kilo-octet. Ces fichiers utilisent peu d'espace parce que ce ne sont pas des fichiers vidéos tel quel, mais des enregistrements d'événements spécifiques à l'intérieur du jeu, au lieu d'images picturales comme dans une vidéocassette ou un vidéo digital. La taille de ces fichiers est compressée massivement par le biais d'une technologie de compression très avancée. Grâce à la petite taille de ces fichiers, vous pouvez télécharger instantanément vos clips sur le réseau sans fil tout en réduisant le temps d'utilisation.

C'est quoi la Course Fantôme ?

Comprendre le mode multijoueur en ligne de votre jeu

La console de jeu N-Gage utilise le GPRS pour que les joueurs puissent s'affronter en réseau. Le GPRS est une technologie sans fil hautement fiable et largement répandue. Toutefois ces réseaux ont une largeur de bande inférieure et un temps d'attente plus élevé qui ne correspond pas à la vitesse nécessaire pour les parties en temps réel. Le temps d'attente fait référence au temps qu'il faut pour la transmission de données par paquets entre deux machines qui sont connectées via un réseau sans fil. Si le temps qu'il faut pour transmettre l'information entre les joueurs est trop long, il est difficile de maintenir une expérience consistente pour ceux qui s'affrontent en réseau. Les joueurs qui passent à travers les mêmes événements (collisions, tirs...) vivent l'expérience à différents moments, ce qui crée un décalage entre la perception et la réaction. Cela rend la compétition en mode multijoueur impossible.

Les jeux en temps réel, tel que les jeux de tirs à la première personne ou les jeux de course, nécessitent généralement un temps d'attente qui ne dépasse pas les 200 à 300 millisecondes, pour pouvoir bénéficier d'une expérience convenable. La norme GPRS varie entre une seconde et trois secondes, et donc n'assure pas des jeux en temps réel de haute qualité. De plus, la quantité totale des données qui sont transmises via le réseau lors d'une partie de jeu en temps réel peut être très large. Contrairement à un environment fixe, les frais d'utilisation des données sans fil sont basés sur les paquets d'information qui sont transmis ; Plus grande est l'utilisation de données, plus grosse est la facture. C'est pour cette raison aussi que les jeux en temps réel ne conviennent pas bien pour les réseau sans fil.

Contrairement aussi aux environments fixes, les connections via les réseaux mobiles sont aussi sujets à des interruptions de services et des défaillances du réseau tout comme avec les téléphones mobiles. Les jeux en temps réel nécessitent une connection fiable et constante et l'irrégularité des réseaux mobiles n'assurent pas toujours des parties en temps réel réussies.

Tomb Raider pour la conosle de jeu N-Gage utilise une technique en mode multijoueur surnommée « Course Fantôme » pour pouvoir reproduire des affrontements entre les participants. Dans Course Fantôme, un joueur affronte une réplique de la performance enregistrée de son adversaire. Même si la partie ne se passe pas en temps réel, l'expérience est identique et la qualité est nettement supérieure à celle des parties qui se passent en temps réel via un réseau au temps d'attente élevé. Même dans des temps d'attente de plus de 150 millisecondes, les parties multijoueurs en temps réel ne reproduisent pas exactement le temps enregistré par les joueurs en réalité. Dans une course de Formule 1 par exemple, 150 millisecondes peuvent être équivalentes à trois ou quatre longueurs de voiture. C 'est alors au jeu de faire une supposition bien informée sur l'emplacement relatif des voitures dans la course. Toutefois, parce que les performances dans Course Fantôme sont enregistrées et repassées sans aucun décalage, l'expérience se rapproche de la réalité. Le seul élément qui manque à Course Fantôme est l'interaction « live » avec l'adversaire, puisqu'on joue contre une performance enregistrée. Toutefois, en terme de l'expérience la console de jeu N-Gage vécue par le joueur, la réalisation Course Fantôme dans Tomb Raider est de ce qu'il y a de plus près à une partie en temps réel dans des conditions de réseau favorables.

Course Fantôme bénéficie de plusieurs avantages vis-a-vis des parties multijioueurs en temps réel, qui la rende idéale pour les jeux portatifs mobiles.

i) L'utilisation de données dans Course Fantôme est bien inférieure à celles utilisées dans des parties en temps réel. La quantité de données échangées via le réseau sans fil, lors d'une partie Tomb Raider de 10 minutes est approximativement 100 à 150 Kilo-octets par joueur. Cette quantité élevée de données peut coûter très cher, même pour des sessions en ligne de courte durée. Grâce à la technologie avancée de compression de données utilisée dans Tomb Raider pour la console de jeu N-Gage, un joueur peut télécharger une performance Course Fantôme de 10 minutes en utilisant moins d'un kilo-octet de données sans fil, ce qui permet de jouer 100 Courses Fantôme pour le même prix qu'une seul session en mode multijoueur.

ii) Course Fantôme est si compacte que le jeu nécessite qu'une fraction de seconde pour le télécharger. Alors contrairement aux jeux en temps réel, il n'est pas nécessaire d'avoir une connection de réseau fiable et constante. Dans Course Fantôme, par exemple, il est possible de télécharger un «

Fantôme » contre qui jouer, puis se déplacer dans une zone sans réception et continuer le jeu, car Course Fantôme se trouve entièrement sur la conosle de jeu N-Gage.

iii) Dans Course Fantôme, les joueurs sont disponibles en tout temps et il est toujours facile de trouver un adversaire de son niveau. Contrairement aux parties qui se produisent en temps réel, où des fois il faut plusieurs minutes pour trouver un adversaire, lancer un défi, et débuter un match, Course Fantôme vous permet d'affronter la meilleure perfomance de chaque joueur qu'il soit branché ou pas. Avec Course Fantôme, vous pouvez affronter qui vous voulez et quand vous voulez sans gaspiller vos batteries de téléphone pour trouver des adversaires.

Support technique et services

Pour obtenir de l'aide, y compris une assistance pour la résolution des problèmes, veuillez contacter Nokia à l'adresse suivante : www.n-gage.com

Copyright © 2003 Nokia. Tous droits réservés. Auteur : Ideaworks

Nokia et N-Gage sont des marques commerciales ou des marques déposées de Nokia Corporation. Les autres noms de produits et de sociétés mentionnés dans ce document peuvent être des marques commerciales ou des noms de marques de leurs détenteurs respectifs.

Tomb Raider Starring Lara Croft ™ © Core Design Ltd., 2003. Développé par Ideaworks 3D Ltd. Tomb Raider et Lara Croft sont des marques commerciales ou des marques déposées de Core Design Ltd. Eidos et le logo Eidos sont des marques commerciales de Eidos Group. Toutes autres marques déposées sont la propriété de leurs propriétaires respectifs. Tous droits réservés.